

° **COMPETENCES** °

Arts		Techniques		Savoir	
(Intelligence + charisme)	Nep Sim	(Intelligence + dextérité)	Nep Sim	(Intelligence X 2)	Nep Sim
Chant		Audiovisuel		Archéologie	
Cinéma		Artisanat : .....		Architecture : .....	
Comédie		Bricolage		Astronomie	
Danse		Chirurgie		Droit	
Ecriture		Coffre-fort		Géographie	
Instrument : .....		Conduire : .....		Gestion	
Instrument : .....		Conduire : .....		Histoire	
Kama-sutra		Déguisement		Humanités	
Littérature		Déminage/désamorçage		Informatique	
Musique		Electricité		Mathématiques	
Peinture		Electronique		Médecine	
Photographie		Falsification		Mythes & Légendes	
Poésie		Mécanique		Navigation	
Prestidigitation		Poisons		Physique - Chimie	
Sculpture		Pose de piège		Sciences de l'homme	
Théâtre		Premier secours		Sciences naturelles	
<b>Armes à feu</b>	<b>Nep Sim</b>	Serrures antiques		<b>Discrétion</b>	<b>Nep Sim</b>
(Force + dextérité)		Serrures modernes		(Dextérité X 2)	
Armes de poing		Système de sécurité		Déplacement silencieux	
Armes d'épaules		<b>Physique</b>	<b>Nep Sim</b>	Dissimulation (mouvement)	
Armes automatiques		(Force + dextérité)		Filature	
<b>Armes de tir</b>	<b>Nep Sim</b>	Acrobatie		Pickpocket	
(Force + dextérité)		Athlétisme		Se cacher (position fixe)	
Arbalète		Bagarre		<b>Arts martiaux</b>	<b>Nep Sim</b>
Arc		Bouclier		(Force + dextérité)	
<b>Armes de Jet</b>	<b>Nep Sim</b>	Equitation		<i>Att. double (2 att./rnd)</i>	+ +
(Force + dextérité)		Escalade		<i>Bloquage (parade : 2)</i>	+ +
Jet de bola		Esquive		<i>Bloquage armes tranch.</i>	+ +
Jet de couteau		Grimper		<i>Fauchage* (*=comp./2)</i>	+ +
Jet de grenade		Nager		<i>Coup en force (niv. +1)*</i>	+ +
Jet de javelot		Ski/surf		<i>Coup précis (pot + 5)</i>	+ +
Jet de shurikan		<b>Société</b>	<b>Nep Sim</b>	<i>Dévier</i>	+ +
<b>Armes de contact</b>	<b>Nep Sim</b>	(Intelligence + charisme)		<i>Projection/clé</i>	+ +
(Force + dextérité)		Baratin		<b>Adaptation</b>	<b>Nep Sim</b>
Cimeterre		Commander		(Constitution + intelligence)	
Couteau-dague		Corruption		Découvrir	
Dague et Fleuret		Débrouillardise		Empathie	
Epée à deux mains		Eloquence		Orientation	
Epée à une main		Enseignement		Pister	
Hache à deux mains		Marchander/négoce		Survie	
Hache à une main		Politique		Vigilance goût	
Lance		Psychologie		Vigilance odorat	
Massue/batte de baseball		Séduction		Vigilance ouïe	
Matraque/tonfa		S'informer		Vigilance toucher	
Sabre		Usages		Vigilance vue	